Вика и квадраты

Программа обрабатывает значения сразу по поступлении, матрица в ней немного отличается от той, которая в есть в условии (код, можно изменить так, чтобы этого не было), но это никак не изменяет результат. 

По мере ввода данных, мы проверяем значение. Для матриц, которые даже гипотетически могут быть только первого ранга, всё просто: значение – единица – плюс к результату, не единица – нет плюса к результату. - они по краям.

Чтобы проверить второй ранг, нужно знать значения справа, снизу и по диагонали (справа снизу), если они все единицы, то мы получаем +2 к результату (само значение – 1-й ранг, и матрица 2-го ранга). А далее мы увеличиваем, значение на единицу, тем самым храня уже полученную информацию. 

Эта сохранённая информация, поможет найти квадратные матрицы более высокого порядка

Обобщим и получим формулу: 

Итоговая сложность программы: 